

หลักสูตร C# for Basic

ภาพรวมของการเรียน

เรียนรู้เทคนิคการเขียนโปรแกรมในรูปแบบของภาษา C# ตั้งแต่ระดับพื้นฐานจนสามารถเขียนโปรแกรมได้ในระดับสูง เพิ่มเติมด้วยเทคนิคต่างๆ และด้วยความสามารถในการพัฒนาโปรแกรมแบบ OOP (Object-Oriented Programming) ทำให้สามารถที่จะออกแบบและแก้ไขปัญหาของโปรแกรมได้อย่างมีประสิทธิภาพ ทั้งนี้ยังได้เรียนรู้วิธีการใช้ ADO.NET ติดต่อกับฐานข้อมูล SQL Server ด้วย

ระยะเวลาที่ใช้ในการเรียน

หลักสูตร 30 ชั่วโมง เรียนทั้งสิ้น 10 ครั้ง (ครั้งละ 3 ชั่วโมง)

พื้นฐานของผู้เรียน

Windows, ความรู้คอมพิวเตอร์เบื้องต้น

โปรแกรมที่ใช้

Visual C# Express, SQL Server Express, .NET Framework Version

คำแนะนำจากอาจารย์ คอร์ดสินี่นักเรียนจะได้อะไรบ้าง

" ผู้ที่เริ่มต้นเรียนจะได้เรียนรู้หลักการทํางาน และเข้าใจรูปแบบคำสั่ง วิธีการใช้และวิธีการเขียนโปรแกรมของเทคโนโลยี .NET เพื่อเป็นพื้นฐานในการเขียนโปรแกรม Windows Application "

วิทยากร

อาจารย์ สุรศักดิ์ อัครรัตน์

อาจารย์ เมธัส คำจาด

อาจารย์ หนึ่งธิดา บุตรครุฑ

อาจารย์ เนตรชนก ศรีแก้ว

อาจารย์จุฑามาส สงวนจิตตร

ประโยชน์ที่ได้รับ

- สามารถเข้าใจหลักการทำงานของเทคโนโลยี .NET เพื่อเป็นพื้นฐานในการเขียนโปรแกรม Windows Application
- สามารถเข้าใจรูปแบบคำสั่งและวิธีการเขียนโปรแกรม บนเทคโนโลยี .NET โดยใช้ภาษา C#
- เข้าใจหลักการเขียนโปรแกรมแบบ OOP (Object-Oriented Programming) ซึ่งเป็นหลักการพัฒนาโปรแกรมเชิงวัตถุทำให้ง่ายต่อการออกแบบและวิเคราะห์
- สามารถเข้าใจหลักและวิธีการใช้ ADO.NET ติดต่อกับ SQL Server
- เรียนรู้และเข้าใจกับเทคโนโลยี Web Services ที่ทำให้ Windows Application สามารถส่งถ่ายข้อมูลติดต่อกับ Web Services ได้ โดยอัตโนมัติผ่านโปรโตคอล HTTP และ SOAP

C# for Basic Course Outline	
ครั้งที่ 1	<p>Part One: Introduction</p> <p>เริ่มต้นพื้นฐานของ Microsoft .NET Platform และการใช้เครื่องมือสำหรับพัฒนาโปรแกรมภาษา C#</p> <ul style="list-style-type: none">● Module 1: Introduction to Microsoft .NET Platform● Module 2: Microsoft Visual C# Express Edition
ครั้งที่ 2	<p>Part Two: The C# Language</p> <p>เรียนรู้หัวใจของการเป็นนักพัฒนาโปรแกรมและพื้นฐานของการเขียนโปรแกรมด้วยภาษา C# พร้อมทั้งฝึกการ Debug หรือตรวจสอบการทำงานของโปรแกรม</p> <ul style="list-style-type: none">● Module 3: Introducing C#● Module 4: Writing a C# Program.● Module 5: Variables and Expressions.● Module 6: Flow Control.● Module 7: More about Variables.● Module 8: Functions.

	<ul style="list-style-type: none"> Module 9: Debugging and Error Handling.
ครั้งที่ 3	<p>เรียนรู้พื้นฐานของการพัฒนาโปรแกรมแบบวัตถุ (OOP) ด้วยภาษา C# การสร้างคลาสต้นแบบและการสร้าง Object ต่างๆ เพื่อเป็นพื้นฐานในการพัฒนาขั้นต่อไป</p> <ul style="list-style-type: none"> Module 10: Introduction to Object-Oriented Programming. Module 11: Defining Classes. Module 12: Defining Class Members.
ครั้งที่ 4	<p>เรียนรู้และเข้าใจเกี่ยวกับ Collections, Comparisons, Conversions และ Generics ซึ่งเป็นความสามารถใหม่ของ C#</p> <ul style="list-style-type: none"> Module 13: Collections, Comparisons, and Conversions. Module 14: Generics. Module 15: Additional OOP Techniques.
ครั้งที่ 5	<p>Part Three: Windows Application เรียนรู้พื้นฐานการพัฒนาโปรแกรม Windows Application และการออกแบบ WinForm</p> <ul style="list-style-type: none"> Module 16: Basic Windows Programming. Module 17: Advanced Windows Forms Features.
ครั้งที่ 6	<p>เรียนรู้วิธีการจัดการกับ Event และการกำหนด Properties ในภาษา C#</p> <ul style="list-style-type: none"> Module 18: Writing Code to Handle Events and Set Properties Module 19: Using Iteration and Selection Statements in C# Module 20: Getting to know the .NET Framework
ที่ 7	<p>เรียนรู้วิธีการจัดการกับ Error ที่เกิดขึ้นในระหว่างรันโปรแกรมการเรียกใช้ Dialog เช่น File Dialog, Font Dialog</p> <ul style="list-style-type: none"> Module 21: Handling Exceptions Module 22: Using Common Dialogs.
ครั้งที่ 8 - 9	<p>Part Four: Data Access เรียนรู้วิธีการนำโปรแกรม Windows Application ติดต่อกับ SQL Server และการ Binding Data เข้ากับ Windows Control</p> <ul style="list-style-type: none"> Module 23: Databases and ADO.NET.

ครั้งที่ 10	เรียนรู้วิธีการสร้างโปรแกรมติดตั้งซอฟต์แวร์ <ul style="list-style-type: none">Module 24: Deploying Windows Applications
***หมายเหตุ เนื้อหาการสอน อาจมีการเปลี่ยนแปลงตามความเหมาะสม	

NetDesign