

หลักสูตร Android App Development

ภาพรวมของการเรียน

ปัจจุบัน เทคโนโลยีใหม่ๆ ได้มีการพัฒนาอย่างต่อเนื่องรวดเร็ว เหมาะสมกับยุคแห่งดิจิทัล ซึ่งข้อมูลข่าวสารต่างๆ สามารถส่งถึง เพย์แพร่ได้ในเวลาอันรวดเร็ว ปัจจัยสำคัญอย่างหนึ่งนั่นก็คือ อุปกรณ์มือถือ แท็บเล็ตต่างๆ ล้วนเป็นช่องทางในการรับข่าวสารที่รวดเร็วเหล่านี้ ดังนั้น เราคงไม่สามารถหลีกเลี่ยง ในการพัฒนาให้ธุรกิจของเรานั้น ตอบสนองต่อความต้องการนี้ ซึ่งในบ้านเรานั้น ที่เป็นที่ยอมรับ ด้าน ระบบปฏิบัติการบนอุปกรณ์ไร้สายเหล่านี้ คงหลีกเลี่ยงไม่พ้น iOS, Android

ซึ่งในหลักสูตรนี้ จะเน้นไปในการพัฒนา Android Application โดยผู้เรียน จะได้เรียนรู้กระบวนการสร้าง ผลิต แต่ละขั้นตอน จากผู้เชี่ยวชาญโดยตรง เพียงแต่ผู้เรียน ควรต้องมีพื้นฐานด้านโปรแกรมมิ่งมาก่อน หรือ มีพื้นฐาน Java Programming มาก่อน ผู้เรียนก็สามารถต่อยอดความรู้ของท่าน เพื่อให้สามารถพัฒนา Application มาสนองต่อยุคดิจิทัลได้อย่างรวดเร็ว

ระยะเวลาที่ใช้ในการเรียน

หลักสูตร 42 ชั่วโมง เรียนทั้งสิ้น 12 ครั้ง ครั้งละ 3 ชั่วโมงครึ่ง - 4 ชั่วโมง

พื้นฐานของผู้เรียน

มีพื้นฐานด้าน Java Programming หรือ เคยผ่านการอบรม หลักสูตร Java Programming มาแล้ว

โปรแกรมที่ใช้

JDK, Android SDK, Android Studio & ADT(Android Development Tools) Plugin

เหมาะสำหรับ

ผู้ที่ต้องการพัฒนา Android Application ตั้งแต่กระบวนการสร้าง ผลิต แต่ละขั้นตอน จากผู้เชี่ยวชาญโดยตรง

วิทยากร

อาจารย์ สุรศักดิ์ อัครอมรพงศ์

นักพัฒนาซอฟต์แวร์อิสระผู้ได้รับรางวัล Microsoft MVP สาขา ASP.NET ตั้งแต่ปี 2010 จนถึงปัจจุบัน

การศึกษา:

ภาควิชาวิศวกรรมคอมพิวเตอร์ คณะวิศวกรรมศาสตร์ มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลธัญบุรี

Certificate

MCSA: App Builder — Certified 2016

Earners of the MCSA: App Builder certification had demonstrated the skills required to build modern mobile and/or web applications and services. Earning this certification qualifies an individual for a position as an application developer.

MCSA: Web Applications — Certified 2016

Earners of the MCSA: Web Applications certification had demonstrated the skills required to implement modern web apps. They are qualified for a position as a web developer or web administrator.

Award

Microsoft MVP (2010-ปัจจุบัน)

Microsoft Most Valuable Professional Award in Visual Studio and Development Tools.

ผลงาน

Development Team Lead: K-Plus Application

(<https://itunes.apple.com/th/app/k-plus/id361170631>)

Development: SuperRich

(<https://itunes.apple.com/th/app/superrichth/id812291664>)

ประโยชน์ที่ได้รับ

- หลังจบหลักสูตรนี้ผู้เรียนจะสามารถพัฒนาโปรแกรม Smart Phone, Tablet Platform สามารถเขียน File Processing และทำงานร่วมกับ Embed Database ที่มีมาให้พร้อมกับระบบปฏิบัติการ Android ได้
- ความรู้ที่ได้จากการเรียน Course นี้ สามารถนำไปสมัครงานบริษัท Software House ที่พัฒนาระบบงานคอมพิวเตอร์ระดับ Smart Phone, Tablet Platform ซึ่งปัจจุบันมีการประกาศรับกันอย่างแพร่หลาย
- ค่าใช้จ่ายในการส่งบุคลากรเข้าฝึกอบรมทางวิชาชีพของบริษัท หรือห้างหุ้นส่วนนิติบุคคล นอกเหนือจากหักค่าใช้จ่ายได้ทั้งหมดแล้ว ยังได้รับการยกเว้นภาษีเงินได้อีกร้อยละ 50 ตามประกาศกระทรวงการคลัง
- ผู้เรียนสามารถเรียนทบทวนซ้ำได้ ฟรี (ทุกสาขา ในระยะเวลา 1 ปี)
- ผู้ผ่านการอบรมจะได้รับประกาศนียบัตร โดยความควบคุมของกระทรวงศึกษาธิการ
- ผู้เข้าอบรมได้รับสิทธิเข้าร่วมสัมมนา ของสถาบัน ในราคาพิเศษ ครั้งละ 200 บาท (จากราคาปกติ ครั้งละ 300 บาท)

ค่าธรรมเนียม

ราคา 8,800 บาท (เฉลี่ยเพียงชั่วโมงละ 352 บาท)

*** เฉพาะนักเรียนเก่าของสถาบันลดเหลือ 7,800 บาท (เฉลี่ยเพียงชั่วโมงละ 312 บาท)

*** สำหรับผู้สมัครเรียนพร้อมกัน 2 หลักสูตร (Android Programming Beginner และ Android Advanced Programming) จะได้รับส่วนลดทันที 2,000 บาท

วิธีการชำระเงิน

1. ชำระเงินสดด้วยตนเองก่อนวันเริ่มอบรมเป็นเวลา 1สัปดาห์
2. โอนเงินเข้าบัญชี "บริษัท เน็ตดีไซน์ พารากอน จำกัด"
ธนาคารกรุงศรีอยุธยา สาขาฟอร์จูนทาวน์
ประเภทบัญชี กระแสรายวัน
เลขที่บัญชี 253-0-02599-9
(กรุณา Fax ใบ Pay in มายืนยันที่ 02-642-1100 , ส่งรายละเอียดผ่าน
Email : contact@NetDesign.ac.th และ Line :: @netdesign)
3. สั่งจ่ายเช็คขีดคร่อมในนาม "บริษัท เน็ตดีไซน์ พารากอน จำกัด"
4. ชำระผ่านบัตรเครดิตได้ที่ เน็ตดีไซน์ ทุกสาขา
Cancellation กรณีที่ท่านมีเหตุจำเป็นต้องการยกเลิกการสำรองที่นั่ง โปรดแจ้งล่วงหน้าเป็นลาย
ลักษณ์อักษรก่อนวันเริ่มอบรมอย่างน้อย 7 วัน มิฉะนั้นจะไม่คืนค่าอบรม

Android App Development Course Outline

Part 1: Introduction and preparation for Android Programming

Introduction to Android OS, Android Programming Architecture

Install and prepare Android development environment

- JDK
- Android SDK
- Android Studio & ADT(Android Development Tools) Plugin

Understand Android SDK version when development Android First Application

Fundamental Android UI Design

- Views
- View Group
- Activities

Android UI Design & Layout Manager

- Android Multimedia Graphic 2D&3D

Android Multimedia Sound & Movie

- Android File Processing & Saving State

Android File Processing & Saving State

- Android work with SQLite Database

Android work with SQLite Database

- CRUD Application with SQLite Database

Part 2: Applying to the complex structure for commercial use

Introduction to Android Advanced programming for commercial use.

Advance Threading Android programming

- Thread Life Cycle and Thread Priorities
- Runnable Activity
- Thread for Message Handler, Receiver, Service and Alert

Android Advance Database Programming

- POJO(Pain Old Java Object) Design Pattern

- DAO(Data Access Object) Design Pattern
- CRUD(Create, Read, Update, Delete) โดยประยุกต์ Design Pattern ที่ทำให้การ manage programming ให้ได้ Application Scale ใหญ่มากขึ้นและเป็นระเบียบ

Hardware API Control

- Camera
- Telephony
- Sensor and Touch Screen ทำความเข้าใจกับ Motion Event
- Bluetooth
- Wireless

Android Network Programming

- Web Programming and Web browser control
- Using SMS
- Using HTTP GET
- Using HTTP POST

Android work with Enterprise platform with web service technology

- Understand Enterprise platform ทำการ Install Application Server และทดสอบการใช้งาน
- Understand XML(Extensible Markup Language)
- Understand WSDL(Web Service Descriptor Language)
- Understand SOAP(Simple Object Access Protocol)
- Create Web Service ด้วย WSDL โดยกำหนด
- ทำการ Generate web service client บน Android
- ทดสอบการเรียกใช้งาน web service และเรียกใช้งาน service ด้วย SOAP-Request และรับบริการจาก SOAP-Response
- ทำการนำค่าที่ได้มาแปลงเป็น Object และ put ลงไปบน Android Application ที่เราเตรียมไว้
- Understand about REST(Representation State Transfer) คือ Web Service อย่างง่าย

Location-Base Service

- Simulate your location within the emulator.

- Using Location Manager and Location Provider.
- Understand about Map.
- Convert places and address with Geocoder.

Work with Google Maps

- ทำ Adding Google Maps to android application
- Adding Marker on Maps
- Adding View to Maps
- Marking Device's Current Location on a Map
- Setting up Proximity Alert