

หลักสูตร Sticker Line Design

ภาพรวมของการเรียน

สำหรับผู้ที่สนใจการออกแบบ Sticker Line ด้วยตัวเองให้โดนใจ

ระยะเวลาที่ใช้ในการเรียน

หลักสูตร 32 ชั่วโมง เรียนทั้งสิ้น 9 ครั้ง (ครั้งละ 3 ชั่วโมงครั้ง - 4 ชั่วโมง)

พื้นฐานของผู้เรียน

Windows

โปรแกรมที่ใช้ในการเรียน

Adobe Illustrator

เหมาะสำหรับ

สำหรับผู้ที่สนใจการออกแบบ Sticker Line

วิทยากร

อาจารย์ จิรศักดิ์ จงศรีรัตนกุล

การศึกษา : คณะศิลปกรรมเอกวิชาจิตรกรรม ศูนย์กลางสถาบันเทคโนโลยีราชมงคล คลองหก

กำลังศึกษาอยู่ : ปริญญาโท คณะนิเทศศาสตร์ เอกวิชาการบริหารธุรกิจบัณฑิตและการผลิต : มหาวิทยาลัยกรุงเทพ

ประสบการณ์

- Graphic Game Design บริษัท Cyberplanet
- Art director Game Design บริษัท Teapot studio
- งานอิสระ

ประโยชน์ที่ได้รับ

- ผู้ผ่านการอบรมจะได้เรียนรู้กระบวนการคิด และขั้นตอนในการออกแบบ Character ในลักษณะที่พร้อมนำไปใช้งานจริง สามารถนำเสนองานที่ออกแบบได้อย่างดี
- สามารถนำหลักการไปใช้ออกแบบ Sticker Line เป็นของตัวเองได้จริง
- ค่าใช้จ่ายในการส่งบุคลากรเข้าฝึกอบรมทางวิชาชีพของบริษัทหรือห้างหุ้นส่วนนิติบุคคล นอกเหนือจากหักค่าใช้จ่ายได้ทั้งหมดแล้ว ยังได้รับการยกเว้นภาษีเงินได้อีกร้อยละร้อย ตามประกาศกระทรวงการคลัง
- ผู้เรียนสามารถเรียนทบทวนซ้ำได้ ฟรี (ทุกสาขา ในระยะเวลา 1 ปี)
- ผู้ผ่านการอบรมจะได้รับประกาศนียบัตร โดยความควบคุมของกระทรวงศึกษาธิการ

ค่าธรรมเนียม

ราคา 5,800 บาท (เฉลี่ยเพียงชั่วโมงละ 274 บาท)

รวมเอกสารประกอบการอบรม ราคาควบคุมโดยกระทรวงศึกษาธิการ ไม่มีภาษีมูลค่าเพิ่ม

*** เฉพาะนักเรียนเก่าของสถาบันลดเหลือ 4,320 บาท (เฉลี่ยเพียงชั่วโมงละ 247 บาท)

วิธีการชำระเงิน

1. ชำระเงินสดด้วยตนเองก่อนวันเริ่มอบรมเป็นเวลา 1สัปดาห์
2. โอนเงินเข้าบัญชี "บริษัท เน็ตดีไซน์ พารากอน จำกัด"
ธนาคารกรุงศรีอยุธยา สาขาฟอร์จูนทาวน์
ประเภทบัญชี กระแสรายวัน
เลขที่บัญชี 253-0-02599-9
(กรุณา Fax ใบ Pay in มายืนยันที่ 02-642-1100 , ส่งรายละเอียดผ่าน
Email : contact@NetDesign.ac.th และ Line :: @netdesign)
3. สั่งจ่ายเช็คขีดคร่อมในนาม "บริษัท เน็ตดีไซน์ พารากอน จำกัด"
4. ชำระผ่านบัตรเครดิตได้ที่ เน็ตดีไซน์ ทุกสาขา

Cancellation กรณีที่ท่านมีเหตุจำเป็นต้องการยกเลิกการสำรองที่นั่ง โปรดแจ้งล่วงหน้าเป็นลาย
ลักษณ์อักษรก่อนวันเริ่มอบรมอย่างน้อย 7 วัน มิฉะนั้นจะไม่คืนค่าธรรมเนียม

Line Sticker Design Course Outline

ครั้งที่ 1	<p>ความรู้เบื้องต้น</p> <ul style="list-style-type: none"> การออกแบบตัวการ์ตูน (Character Design) คืออะไร? คุณสมบัติของ ตัวการ์ตูนที่ดีคืออะไร กรณีศึกษา : ฤๅญแจสำคัญในความสำเร็จ ของ Character ชื่อดัง <p>Workshop 1 : ออกแบบ Character ที่แสดงถึงคุณลักษณะของตนเอง เปรียบเทียบ ก่อน-หลังการเรียน</p>
ครั้งที่ 2	<p>รู้จักความหมายของเส้น และรูปทรง ที่นำมาใช้ออกแบบ Character เบื้องต้น</p> <ul style="list-style-type: none"> ความสำคัญของ เส้น รูปร่าง รูปทรง ของตัวละคร หลักการวาดเส้นและแบบฝึกหัด การพัฒนาโครงสร้างแบบเป็นขั้นตอน
ครั้งที่ 3	<p>เรียนรู้ รูปร่าง สัดส่วน ของคนและสัตว์</p> <ul style="list-style-type: none"> รู้จักสัดส่วนโครงสร้างของคน และ สัตว์ สร้างรูปร่าง ของคนหรือ สัตว์แต่ละอายุ ดัดแปลงรูปร่างส่วนให้เป็นตัวการ์ตูนที่น่ารัก
ครั้งที่ 4	<p>ใบหน้า และการแสดงอารมณ์</p> <ul style="list-style-type: none"> รู้จักโครงสร้างสัดส่วนของใบหน้า การใช้เส้น เพื่อแสดงอารมณ์
ครั้งที่ 5	<p>การจัดท่าทางตามนิสัยของตัว Character และมุมมอง</p> <ul style="list-style-type: none"> เรียนรู้นิสัยจากท่าทางของคน ออกแบบท่าทางที่แสดงอารมณ์ตามความคิด สร้างมุมมอง ด้านหน้าและ ด้านข้าง ตามท่าทาง
ครั้งที่ 6	<p>เครื่องมือสำหรับวาดการ์ตูน</p> <ul style="list-style-type: none"> การนำภาพวาดเข้าไปใช้งานกับ Illustrator โปรแกรม Illustrator (สำหรับวาดการ์ตูนเบื้องต้น)
ครั้งที่ 7	<p>การเลือกใช้สีกับ Character</p>

	<ul style="list-style-type: none"> • ทฤษฎีสีเบื้องต้น และ รู้จักความหมายของสีที่สื่ออารมณ์ • เลือกใช้สีที่เหมาะสมกับงานและ Character
ครั้งที่ 8	<p>ออกแบบ Sticker Line</p> <ul style="list-style-type: none"> • ออกแบบ Sticker Line ของตัวเอง
ครั้งที่ 9	<p>เตรียมส่งงานให้กับไลน์</p> <ul style="list-style-type: none"> • ออกแบบวิเคราะห์งานจนเสร็จ พร้อมวิธีส่งงานตามรูปแบบที่ไลน์สติกเกอร์กำหนด
<p>หมายเหตุ :: Course Outline อาจมีการปรับเปลี่ยนตามความเหมาะสมของนักเรียนในคอร์สนั้นๆ โดยมีต้องแจ้งให้ทราบล่วงหน้า</p>	