

หลักสูตร UX Design for Website and Mobile Application

ภาพรวมของการเรียน

หลักสูตรนี้ท่านจะได้เรียนรู้วิธีการออกแบบ Website & Mobile Application ด้วยโปรแกรม Adobe XD รู้จักหลักการออกแบบโซลูชันการใช้งานที่เน้นเจาะลึกถึงประสบการณ์ผู้ใช้ (UX) มากกว่าการออกแบบแค่เพื่อความสวยงาม สำรวจแนวทางการออกแบบ UX ผ่านการวิเคราะห์วิธีคิดของผู้ใช้จิตวิทยา และประวัติศาสตร์การออกแบบประสบการณ์ผู้ใช้

หลักสูตรนี้เหมาะสำหรับนักการตลาด นักออกแบบ และผู้ที่สนใจในเรื่อง UX Design ที่ใช้โปรแกรม Adobe XD เป็นเครื่องมือสื่อสารแนวคิดหลัก (Adobe XD 70%, UX Service Design 30%) แต่สามารถประยุกต์ใช้พื้นฐานนี้กับโปรแกรมอื่น ๆ ได้ เช่น Sketch, Zeplin, และ InVision

หลักสูตรนี้ไม่ใช้การสอนการใช้เครื่องมือเพียงอย่างเดียว แต่จะมีการสอนวิธีการวิเคราะห์วางแผนการออกแบบด้วย Agile Planning Workshop ด้วย
กรุณาสำรวจความต้องการของตนเองก่อนสมัครเรียน

ระยะเวลาที่ใช้ในการเรียน

หลักสูตร 14 ชั่วโมง เรียนทั้งสิ้น 4 ครั้ง ครั้งละ 3 ชั่วโมงครั้ง

พื้นฐานของผู้เรียน

สามารถใช้โปรแกรม Adobe Photoshop ได้แบบพื้นฐาน, สามารถทำงานด้านการวางแผนและยึดตีพิมพ์วิธีการประสานงาน

โปรแกรมที่ใช้ในการเรียน

Adobe Photoshop, Adobe XD

วิทยากร

อาจารย์ กัญจน์ อัครมาชัย

การศึกษา : ปริญญาตรี BA, คณะอักษรศาสตร์, จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย

Web Designer / Graphic Designer / Wordpress & Frontend Developer / UX Designer

UX Design for Website and Mobile Application

ครั้งที่ 1	<p>เรียนรู้การออกแบบประสบการณ์ผู้ใช้</p> <ul style="list-style-type: none">- ประวัติศาสตร์การออกแบบ UX- จิตวิทยาการออกแบบ UX- Workshop : วิเคราะห์ประสบการณ์ผู้ใช้จากผู้ใช้บริการในชีวิตประจำวัน- Discussion : การออกแบบ UX ที่ดี- สาขาการออกแบบ UX- เครื่องมือในการออกแบบ UX สำหรับ Website และ Mobile Application- การออกแบบ UX ใน Platform ที่แตกต่างกัน : Web-based, Android, iOS, Windows
ครั้งที่ 2	<p>รู้จักการบริหารงานเพื่อการออกแบบที่มีประสิทธิภาพ</p> <ul style="list-style-type: none">- Agile Planning- Kanban Board- Macro Management- Wireframing & Vertical Development <p>บทกวนทักษะ: Adobe Photoshop สำหรับ Website & Mobile App</p> <ul style="list-style-type: none">- การสร้าง Vector & Shape element- การใช้ Icon & Image Resource- การสร้าง Mockup
ครั้งที่ 3	<p>เรียนรู้การใช้เครื่องมือ Adobe XD</p> <ul style="list-style-type: none">- การจัดวาง Object- การสร้าง Repeat grid- Responsive Resize- Asset management- Wireframe Design- การขึ้น Prototype <p>การบ้าน : สร้างหรือรวบรวม Asset และ Design สำหรับ Workshop</p>

ครั้งที่ 4

Workshop : สร้าง Prototype Application เสมือนจริง

*****หมายเหตุ รอบเรียน อาจมีการเปลี่ยนแปลงตามความเหมาะสม**