

หลักสูตร Sticker Line Design

ภาพรวม

สำหรับผู้ที่สนใจการออกแบบ Sticker Line ด้วยตัวเองให้โดนใจ

ระยะเวลาที่ใช้ในการเรียน หลักสูตร 14 ชั่วโมง เรียนทั้งสิ้น 4 ครั้ง (ครั้งละ 3 ชั่วโมงครึ่ง)

พื้นฐานผู้เรียน Windows

โปรแกรมที่ใช้ Adobe Illustrator

เหมาะสำหรับ สำหรับผู้ที่สนใจการออกแบบ Sticker Line

วิทยากร อาจารย์ จิรศักดิ์ จงศรีรัตนกุล

การศึกษา: ปริญญาตรี คณะศิลปกรรมเอกวิชาจิตรกรรม ศูนย์กลางสถาบันเทคโนโลยีราชมงคล คลองหก

กำลังศึกษา: ปริญญาโท คณะนิเทศศาสตร์ เอกวิชาการบริหารธุรกิจบัณฑิตเชิงและการผลิต มหาวิทยาลัยกรุงเทพ

ประสบการณ์

- Graphic Game Design บริษัท Cyber planet
- Art director Game Design บริษัท Teapot studio
- งานอิสระ

Sticker Line Design	
ครั้งที่ 1	<p>ครั้งที่ 1 ความรู้เบื้องต้น</p> <ul style="list-style-type: none"> - การออกแบบตัวการ์ตูน (Character Design) คืออะไร? - คุณสมบัติของ ตัวการ์ตูนที่ดีคืออะไร <p>กรณีศึกษา : ภัยแจสำคัญในความสำเร็จ ของ Character ชื่อตั้ง Workshop 1: ออกแบบ Character ที่แสดงถึงคุณลักษณะของตนเอง เปรียบเทียบก่อน-หลัง การเรียน</p>
ครั้งที่ 2	<p>ครั้งที่ 2 รู้จักความหมายของเส้น และรูปทรง ที่นำมาใช้ออกแบบ Character เบื้องต้น</p> <ul style="list-style-type: none"> - ความสำคัญของ เส้น รูปร่าง รูปทรง ของตัวละคร - หลักการวาดเส้นและแบบฝึกหัด - การพัฒนาโครงร่างแบบเป็นขั้นตอน
ครั้งที่ 3	<p>ครั้งที่ 3 เรียนรู้ รูปร่าง สัดส่วน ใบหน้า การแสดงอารมณ์</p> <ul style="list-style-type: none"> - ดัดแปลงรูปร่างส่วนให้เป็นตัวการ์ตูนที่น่ารัก - รู้จักโครงสร้างสัดส่วนของใบหน้า - การใช้เส้น เพื่อแสดงอารมณ์
ครั้งที่ 4	<p>ครั้งที่ 4 เครื่องมือสำหรับวาดการ์ตูน</p> <ul style="list-style-type: none"> - การนำภาพวาดเข้าไปใช้งานกับ Illustrator - โปรแกรม Illustrator (สำหรับวาดการ์ตูนเบื้องต้น) - ออกแบบ Sticker Line ของตัวเอง
<p>Course Outline อาจมีการปรับเปลี่ยนตามความเหมาะสมของนักเรียนในคอร์สนั้นๆ โดยมีต้อง แจ้งให้ทราบล่วงหน้า</p>	