

หลักสูตร Affinity Publisher for Book Basic Design

ภาพรวมของการเรียน

หลักสูตรสู่แนวทางการออกแบบสิ่งพิมพ์เบื้องต้น ด้วยโปรแกรม Affinity Publisher ซึ่งเป็นโปรแกรมที่ถือเป็นมาตรฐานใหม่ในการออกแบบสิ่งพิมพ์ โดยรวบรวมลักษณะพิเศษของ Affinity Publisher และนับเป็นโปรแกรมที่ได้รับความนิยมใช้ออกแบบในวงการนิตยสารต่างประเทศ โดยในหลักสูตรนี้ จะได้เรียนรู้ขั้นตอนการออกแบบ เริ่มจากกระบวนการคิด Concept ของหนังสือ , วางโครงสร้างของหนังสือทั้งเล่ม (Dummy) แล้วจึงออกแบบ Template เพื่อคุม Themes ของหนังสือขึ้นมา โดยผู้อบรมจะได้ทดลองออกแบบงานสิ่งพิมพ์ต่างๆ เช่น หนังสือ นิตยสาร หนังสือพิมพ์ และสิ่งพิมพ์อื่นๆ หลากรูปแบบ ให้ผู้เรียนเข้าใจ แนวคิด วิธีการปฏิบัติ และวิธีการแก้ไขปัญหาตามลำดับขั้นตอนการทำงานจริง

ระยะเวลาที่ใช้ในการเรียน

หลักสูตร 7 ชั่วโมง เรียนทั้งสิ้น 2 ครั้ง (ครั้งละ 3 ชั่วโมงครึ่ง)

พื้นฐานของผู้เรียน

Windows (ใช้คอมพิวเตอร์พื้นฐานเบื้องต้นได้)

โปรแกรมที่ใช้

Affinity Publisher 2017

เหมาะสำหรับ

ท่านที่ต้องการ ใช้งานโปรแกรม Affinity Publisher ในการทำงานในรูปแบบต่างๆ

วิทยากร

อาจารย์ วิชาวิภาณันท์ ธนสิริตระกูล

อาจารย์ประจำหลักสูตร Professional Web Design, Computer Arts & Graphic Design, Photoshop, illustrator, Indesign, InfoGraphic

Affinity Publisher for Book Basic Design Course Outline

ครั้งที่ 1	<p>พื้นฐานการออกแบบด้วยโปรแกรม Affinity Publisher เริ่มออกแบบงานด้วยหนังสือ การประยุกต์ทำ เมนูอาหาร แคตตาล็อก</p> <ul style="list-style-type: none">● ฝึกใช้เครื่องมือในกลุ่มต่างๆ เช่น อุปกรณ์รูปทรงต่างๆ การใส่สี● การเพิ่มและลดจำนวนหน้า การลบหน้า● การสร้าง columns เพื่อใส่ข้อความและรูปได้สวยงาม● การใส่ข้อความในcolumns
ครั้งที่ 2	<ul style="list-style-type: none">● การนำรูปเข้ามาในงาน● การเลือกรูปให้เหมาะสมกับงานที่ใช้● ฝึกลองจัด layout artwork● * การเตรียมไฟล์เพื่อทำไปใช้ในรูปแบบต่างๆเช่น ส่งโรงพิมพ์ ,ไฟล์ส่งเมล์
***หมายเหตุ รอบเรียน อาจมีการเปลี่ยนแปลงตามความเหมาะสม	