

หลักสูตร Movie Special Effect with Adobe After Effect

ภาพรวมของการเรียน

หลักสูตรที่จะได้เรียนรู้เครื่องมือ และเทคนิคพิเศษต่างๆ จากโปรแกรม Adobe After Effect เพื่อใช้ในการสร้างภาพเคลื่อนไหว การจัดองค์ประกอบ ซึ่งเป็นโปรแกรมมาตรฐานและเป็นที่ยอมรับมากที่สุด ท่านจะได้ทดลองจัดองค์ประกอบภาพเคลื่อนไหวทั้งแบบ 2 มิติ และ 3 มิติ รวมถึงการสร้างเทคนิคพิเศษด้วย Plug-in เสริมแบบต่าง ๆ เช่นเดียวกับภาพยนตร์ Hollywood เช่น การสร้างสายฟ้าฟาดลงบนวัตถุ , การสร้างตัวอักษรเคลื่อนไหวที่ไปมาดังมีชีวิต, การใส่ลูกไฟ, พลุ, ฝน, หิมะให้ภาพยนตร์ของท่าน ตลอดจนการ Render เพื่อนำไปใช้ในการทำงานจริงในอุตสาหกรรม ภาพยนตร์, Video, Multimedia และบน Web site

ระยะเวลาที่ใช้ในการเรียน

หลักสูตร 28 ชั่วโมง เรียนทั้งสิ้น 8 ครั้ง (ครั้งละ 3 ชั่วโมงครึ่ง)

พื้นฐานของผู้เรียน

Windows, Adobe Photoshop

โปรแกรมที่ใช้

Adobe After Effect + Plug-in

เหมาะสำหรับ

ผู้ต้องการเป็นนักสร้างเทคนิคพิเศษในภาพยนตร์

Movie Special Effect with Adobe After Effect Course Outline

ครั้งที่ 1	เริ่มทำความเข้าใจกับโปรแกรม Adobe After Effect ในเบื้องต้น <ul style="list-style-type: none">- เรียนรู้ Interface ของโปรแกรม การ Importing media การจัดการกับ media- การทำความเข้าใจเทคนิคที่สำคัญ เช่น เรื่องของ Time code, Frame rate, Frame Size- เรียนรู้ทำความเข้าใจกับ Composition และการทำงานแบบ Layer ของ After Effect- หัดทำแบบฝึกหัด สร้างงาน vdo ด้วยการจัดการกับ Layer เช่นการ Trim การจัดเรียง layer- รู้จักการนำ Effect Transition ต่างๆ และ การเปลี่ยน speed ของ clip vdo
ครั้งที่ 2	เรียนรู้การทำ Animation ซึ่งเป็นพื้นฐานที่สำคัญของการทำ Motion Graphic <ul style="list-style-type: none">- รู้จักกับการทำงานกับ Transform ของ Layer เพื่อการสร้าง Animation- เรียนรู้การสร้าง key frame และ key frame ชนิดต่างๆ- ทำแบบฝึกหัด Animation แบบต่างๆ ประกอบเข้ากับงาน vdo เพื่อให้งานน่าสนใจ- เรียนรู้จักการใช้ Effect และ Presets บางอันที่ใช้สร้างงาน Animation เช่น Behaviors แบบต่างๆ
ครั้งที่ 3	เรียนรู้การทำงานกับ Shape Layer <ul style="list-style-type: none">- เรียนรู้การสร้างภาพ Graphic ภายในโปรแกรม Adobe After Effect ด้วย Shape tool และ Pen tool- เรียนรู้การนำความสามารถพิเศษของ Shape Layer มาทำงาน Motion Graphic- เรียนรู้การนำไฟล์ Graphic จากโปรแกรมอื่นเข้าทำงานใน After Effect เช่น Illustrator, Photoshop- ทำแบบฝึกหัด Animation ด้วย Shape Layer- เรียนรู้จักการทำ Pre-Comps เพื่อช่วยสร้างที่ซับซ้อน

<p>ครั้งที่ 4</p>	<p>การรู้พื้นฐานการใช้ Expression ช่วยสร้างงาน Animation</p> <ul style="list-style-type: none"> - เรียนรู้หลักการพื้นฐานของ Expression ในโปรแกรม After Effect - เรียนรู้ Expression ที่ใช้บ่อยๆ เช่น การทำซ้ำ loop แบบต่างๆ , wiggle - รู้การควบคุม Expression ด้วย key frame - ทำแบบฝึกหัด Animation ด้วย Expression แบบต่างๆ
<p>ครั้งที่ 5</p>	<p>มารู้จักกับ 3D Layer ในโปรแกรม After Effect</p> <ul style="list-style-type: none"> - ทำความเข้าใจกับ 3D Layer เรียนความเข้าใจพื้นฐานมุมมอง 3มิติ - รู้จักการใช้ Camera ,การสร้าง แสง และเงา - ทำการสร้างงาน Animation ร่วมกับการใช้ 3D Layer
<p>ครั้งที่ 6</p>	<p>เรียนรู้การทำตัวอักษรเคลื่อนไหว Text Animation ด้วย Type tools</p> <ul style="list-style-type: none"> - เรียนการสร้างการอักษรด้วย Type tools และความสามารถพิเศษ ของ text layer - รู้จักการใช้ Effect Presets ของ Text Animation - เรียนรู้การทำ Text Animation ด้วยตัวเอง

<p>ครั้งที่ 7</p>	<p>มารู้จักกับ Mask และการทำงาน ด้วย Mask ,Effect Keying และ Effect อื่นๆ</p> <ul style="list-style-type: none"> - เรียนรู้จักการสร้าง mask และ การทำให้ mask เครื่องไหวด้วยการ key frame - เรียนรู้การ Keying , track matte , mask และการเอาไปใช้งาน - การใช้ mask ร่วมกับ Effect และ Animation ร่วมกับเครื่องเช่น Puppet pin tool - เรียนรู้การใช้ Effect อื่นๆ เช่น การตกแตงสี - รวมทั้ง Plugin ต่างๆ ที่น่าสนใจ
<p>ครั้งที่ 8</p>	<p>เรียนรู้เรื่อง Tracking ซึ่งเป็นส่วนสำคัญในการทำงานด้าน visual effect</p> <ul style="list-style-type: none"> - เรียนรู้การทำ motion tracking แบบต่างๆ และการนำไปใช้งาน - รู้จักการ tracking ด้วย Mocha AE - เรียนรู้การทำ Camera tracking และการนำไปใช้งาน - การแก้อาการสั่นไหวของภาพ footage vdo - เรียนรู้ การทำงานกับเสียงใน After Effect - เรียนรู้การ Render
<p>***หมายเหตุ รอบเรียน อาจมีการเปลี่ยนแปลงตามความเหมาะสม</p>	