

หลักสูตร Android Mobile Application Development

ภาพรวมของการเรียน

หลักสูตรสำหรับผู้ที่ต้องการศึกษาพัฒนา Mobile Application ด้วยระบบ Android ซึ่งเป็นระบบปฏิบัติการสำหรับอุปกรณ์เคลื่อนที่ที่มีผู้ใช้งานมากที่สุด และสามารถศึกษาทดลองบนคอมพิวเตอร์ทั่วไปที่เป็นระบบวินโดวส์ได้ สามารถเคลื่อนย้ายแอปไปยังเครื่องจริงได้โดยตรง ทำความเข้าใจเกี่ยวกับกระบวนการทำงานระบบ Android พื้นฐานเกี่ยวกับ Android Application การรันแอปพลิเคชันบนเครื่องจำลอง และบนเครื่องจริง ทดลองการสร้าง mini projects application เพื่อเตรียมความพร้อมในการต่อยอดในการพัฒนาแอปพลิเคชันบนมือถือให้มีความเชี่ยวชาญ

ระยะเวลาที่ใช้ในการเรียน

หลักสูตร 28 ชั่วโมง เรียนทั้งสิ้น 8 ครั้ง ครั้งละ 3 ชั่วโมงครึ่ง

พื้นฐานของผู้เรียน

Basic Programming เช่น Java หรือ c#

โปรแกรมที่ใช้ในการเรียน

Android Studio, Xamarin, Microsoft Visual Studio

วิทยากร

อาจารย์ หนึ่งธิดา บุตรครุฑ

อาจารย์ประจำหลักสูตร Programming

ปริญญาตรี ครุศาสตร์อุตสาหกรรมบัณฑิต (ค.อ.บ. คอมพิวเตอร์)

สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง

ปริญญาโท วิทยาศาสตร์มหาบัณฑิต (วท.ม การศึกษาวิทยาศาสตร์)

สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง

2554-2559 : อาจารย์แผนกคอมพิวเตอร์ วิทยาลัยเทคโนโลยีสยามบริหารธุรกิจ นนทบุรี

ปัจจุบัน : บริษัทอินเทลลิเจนท์ เทเลคอมโซลูชั่น จำกัด

ประโยชน์ที่ได้รับ

- ผู้จบหลักสูตรนี้将有ความเข้าใจพื้นฐานในการพัฒนาแอปพลิเคชันบนมือถือ
- ผู้จบหลักสูตรนี้将有ความเข้าใจในการใช้คำสั่งต่างๆ ในการพัฒนาแอปพลิเคชันบนมือถือ
- ผู้จบหลักสูตรนี้สามารถสร้างแอปพลิเคชันบนมือถือแบบ mini project application ได้
- ค่าใช้จ่ายในการส่งบุคลากรเข้าฝึกอบรมทางวิชาชีพของบริษัท หรือห้างหุ้นส่วนนิติบุคคล นอกเหนือจากหักค่าใช้จ่ายได้ทั้งหมดแล้ว ยังได้รับการยกเว้นภาษีเงินได้อีกร้อยละร้อยละ ตามประกาศกระทรวงการคลัง
- ผู้เรียนสามารถเรียนทบทวนซ้ำได้ ฟรี 1 ครั้ง ภายในระยะเวลา 1 ปี
- ผู้ผ่านการอบรมจะได้รับประกาศนียบัตร โดยความควบคุมของกระทรวงศึกษาธิการ

ค่าธรรมเนียม

- ราคา 12,800 บาท
 - ราคาสุทธิ ไม่มีภาษีมูลค่าเพิ่ม
- ***สิทธิพิเศษ เฉพาะนักเรียนเก่าของสถาบันลดเหลือ 11,800 บาท**

วิธีการชำระเงิน

1. ชำระเงินสดด้วยตนเองก่อนวันเริ่มอบรมเป็นเวลา 10 วัน
2. โอนเงินเข้าบัญชี "บริษัท เน็ตดีไซน์ พารากอน จำกัด"
ธนาคารกรุงศรีอยุธยา สาขาฟอร์จูนทาวน์
ประเภทบัญชี กระแสรายวัน
เลขที่บัญชี 253-0-02599-9
(กรุณาส่งรายละเอียด การชำระค่าอบรม ผ่าน Email : contact@NetDesign.ac.th และ Line :: @netdesign)
3. ตั้งจ่ายเช็คจืดพร้อมในนาม "บริษัท เน็ตดีไซน์ พารากอน จำกัด"
4. ชำระผ่านบัตรเครดิตได้ที่ เน็ตดีไซน์ ทุกสาขา

Cancellation กรณีที่ท่านมีเหตุจำเป็นต้องการยกเลิกการสำรองที่นั่ง โปรดแจ้งล่วงหน้าเป็นลายลักษณ์อักษร
ก่อนวันเริ่มอบรมอย่างน้อย 7 วัน มิฉะนั้นจะไม่คืนค่าอบรม

Android Mobile Application Development Course Outline

ครั้งที่ 1	Introduction to Android • ประวัติความเป็นมาของ Android • โครงสร้างของระบบ Android • เวอร์ชันและ API Level ของ Android • วิธีการติดตั้ง Android Studio • การสร้างโปรเจกต์ใหม่ • ตำแหน่งจัดเก็บและการเปิดโปรเจกต์เดิม • การปรับแต่ง Code Editor • ไฟล์และโฟลเดอร์ต่างๆ ในโปรเจกต์ • การรันแอปพลิเคชันบนเครื่องจำลอง • การรันแอปพลิเคชันบนเครื่องจริง
ครั้งที่ 2	พื้นฐานการพัฒนาแอปพลิเคชัน • การสร้าง UI ของ Android Application • การจัดโครงร่างแบบ Relative Layout • การกำหนด Resource • การกำหนด Style • การจัดการ Event ใน Android
ครั้งที่ 3	View • การแบ่งกลุ่มของ View • Attribute และ Method พื้นฐาน • การใช้ Text View, Button, Edit Text ,Checkbox • การใช้ Switch และ Toggle Button • การใช้ Image View และ Image Button
ครั้งที่ 4	Toast & Snack bar, Menu, Toolbar & Orientation • การแสดงข้อความด้วย Toast • การแสดงข้อความด้วย Snack bar • การใช้ Toolbar แทน Action Bar • การสร้าง Options Menu • การสร้าง Context Menu • การสร้าง Popup Menu

ครั้งที่ 5	Basic Libraries ● Marquee View ● Simple Tooltip ● Segment Control ● Slide Switch ● Process Button ● Material Spinner View Animation ● View Property Animator ● Class object Animator ● Layout Animation ● Android Animations
ครั้งที่ 6	Fragment & Dialog ● Static Fragment ● Dynamic Fragment ● Fragment Transaction ● UI and Fragment ● Argument and Fragment
ครั้งที่ 7	Touch Screen & Sensor ● Event Click, Long Click, Touch and Touch Event ● Drag and Drop ● Key Event ● Type Sensor
ครั้งที่ 8	Workshop ● ลักษณะโดยรวมของแอป ● การกำหนดไลบรารีและสร้างคลาส ● Activity หลักของแอป ● Activity สำหรับแสดงรายการ ● Activity เริ่มต้นของแอป ● แนวทางการทดสอบระบบและนำไปใช้
***หมายเหตุ รอบเรียน อาจมีการเปลี่ยนแปลงตามความเหมาะสม	