

หลักสูตร Illustrator for Basic Design

ภาพรวมของการเรียน

เรียนรู้ขั้นตอนการออกแบบงาน โดยใช้ โปรแกรม Adobe Illustrator ทุกกระบวนการ โดยเริ่มศึกษาตั้งแต่ทฤษฎีศิลปะและการออกแบบ, หลักการใช้สี, หลักการจัดวางองค์ประกอบในงานออกแบบ (Composition), การจัดรูปแบบตัวอักษร (Typo Graphic) เพื่อเป็นพื้นฐานในการพัฒนางานด้าน Graphic Design

ระยะเวลาที่ใช้ในการเรียน

หลักสูตร 14 ชั่วโมง เรียนทั้งสิ้น 4 ครั้ง (ครั้งละ 3 ชั่วโมงครึ่ง)

พื้นฐานของผู้เรียน

Windows (ใช้คอมพิวเตอร์พื้นฐานเบื้องต้นได้)

โปรแกรมที่ใช้

Adobe Illustrator CC,

เหมาะสำหรับ

ท่านที่ต้องการ ใช้งานโปรแกรม Adobe Illustrator ในการทำงานในรูปแบบต่างๆ

วิทยากร

อาจารย์ วิภาวิگانท์ ธนสิริตระกูล

อาจารย์ประจำหลักสูตร Professional Web Design, Computer Arts & Graphic Design, Photoshop, illustrator, Indesign, InfoGraphic

ประโยชน์ที่ได้รับ

- ผู้จบหลักสูตรได้เข้าใจกระบวนการผลิตและออกแบบงานด้าน Graphic Design ทั้งระบบ เข้าใจในทฤษฎีด้านการออกแบบ รวมถึงการ Present งานอย่างมืออาชีพ
- ผู้จบหลักสูตรสามารถออกแบบงานผ่าน Illustrator ได้อย่างมืออาชีพ
- ค่าใช้จ่ายในการส่งบุคลากรเข้าฝึกอบรมทางวิชาชีพของบริษัท หรือห้างหุ้นส่วนนิติบุคคล นอกเหนือจากหักค่าใช้จ่ายได้ทั้งหมดแล้ว ยังได้รับการยกเว้นภาษีเงินได้อีกร้อยละร้อย ตามประกาศกระทรวงการคลัง
- ผู้เรียนสามารถเรียนทบทวนซ้ำได้ ฟรี 1 ครั้ง ภายในระยะเวลา 1 ปี
- ผู้ผ่านการอบรมจะได้รับประกาศนียบัตร โดยความควบคุมของกระทรวงศึกษาธิการ

ค่าอบรม

ราคา 4,800 บาท ราคาสุทธิ ไม่มีภาษีมูลค่าเพิ่ม

*** เฉพาะนักเรียนเก่าของสถาบันลดเหลือ 4,320 บาท

วิธีการชำระเงิน

1. ชำระเงินสดด้วยตนเองก่อนวันเริ่มอบรมเป็นเวลา 1 สัปดาห์
2. โอนเงินเข้าบัญชี "บริษัท เน็ตดีไซน์ พารากอน จำกัด"
ธนาคารกรุงศรีอยุธยา สาขาฟอร์จูนทาวน์
ประเภทบัญชี กระแสรายวัน
เลขที่บัญชี 253-0-02599-9
(กรุณาส่งรายละเอียดการชำระค่าอบรมผ่าน
Email : contact@NetDesign.ac.th และ Line :: @netdesign)
3. สั่งจ่ายเช็คขีดคร่อมในนาม "บริษัท เน็ตดีไซน์ พารากอน จำกัด"
4. ชำระผ่านบัตรเครดิตได้ที่ เน็ตดีไซน์ ทุกสาขา

Cancellation กรณีที่ท่านมีเหตุจำเป็นต้องการยกเลิกการสำรองที่นั่ง โปรดแจ้งล่วงหน้าเป็นลายลักษณ์อักษรก่อนวันเริ่มอบรมอย่างน้อย 7 วัน มิฉะนั้นจะไม่คืนค่าอบรม

Illustrator for Basic Design	
ครั้งที่ 1	<p>พื้นฐานการออกแบบด้วยโปรแกรม Adobe illustrator เริ่มออกแบบงานด้วยโครงร่างเส้น (Vector Graphic)</p> <ul style="list-style-type: none"> ● ฝึกใช้เครื่องมือในกลุ่มต่างๆ เช่น อุปกรณ์วาดรูป, การใส่สี ● การสร้างรูปเรขาคณิตพื้นฐาน การเลื่อนย้ายและการจัดการวัตถุด้วยคำสั่งต่างๆ (Move, Delete, Group) ● หลักการใช้ Path ในการสร้างภาพ ● การปรับแต่งวัตถุ (Transform) เช่น Scale, Rotate, Reflect, Shear ● ทดลองออกแบบภาพประกอบแบบ Vector Graphic
ครั้งที่ 2	<p>Create Graphic จากเส้นเป็นภาพด้วย Pen tool และการทำภาพให้มีมิติและสีเส้น (Adobe illustrator)</p> <ul style="list-style-type: none"> ● หลักในการออกแบบตราสัญลักษณ์ (Logo & Trade Mark Design) ● การทำสีให้มีมิติด้วย Gradient, Blend และ Mesh ● การทำภาพโปร่งแสง (Transparency) ทั้งในรูปแบบของ Blending Mode, Opacity ● ใช้สีอย่างไรให้น่าสนใจ ● เครื่องมือตัดหรือรวมวัตถุ Pathfinder
ครั้งที่ 3	<p>เรียนรู้เครื่องมือ และการจัดการหน้า Layout และการใส่ลูกเล่น (Effect)</p> <ul style="list-style-type: none"> ● รู้จักการทำงานของ Layer ● การ Import ไฟล์ภาพเข้ามาใช้ด้วย คำสั่ง File place ● การใส่ลูกเล่นด้วย Effect ● การใส่ลูกเล่นด้วยการแก้ไขด้วย Appearance
ครั้งที่ 4	<p>การทำงานเกี่ยวกับตัวอักษร (Fonts) และข้อความ (Adobe illustrator CC)</p> <ul style="list-style-type: none"> ● หลักในการออกแบบงาน ● รู้จักเครื่องมือสร้างข้อความหลายรูปแบบ เช่น สร้างข้อความบน Path, กรอบสี่เหลี่ยม, เรขาคณิตอื่นๆ ● การจัด Lay out ของ Art works ● เทคนิคการใช้ตัวอักษรให้น่าสนใจ ● Export และ Package
*** หมายเหตุ รอบเรียน อาจมีการเปลี่ยนแปลงตามความเหมาะสม	