

หลักสูตร Zbrush for 3DS Character models

ภาพรวมของการเรียน

โปรแกรม Zbrush ซึ่งเป็นโปรแกรมสร้างงานโมเดล 3 มิติ ที่ได้รับความนิยมอย่างมากในตอนนี้ เพราะเป็นการสร้างโมเดล 3 มิติที่มีเทคนิคการทำงานปั้นคล้ายการปั้นด้วยดิน แต่เป็นการปั้นด้วยคอมพิวเตอร์ <https://www.youtube.com/watch?v=hiThsUR6TQ8&list=WL&index=25&t=0s>

และในหลายแขนงวิชาซึ่งก็นำโปรแกรมนี้ไปใช้อย่างแพร่หลาย เช่น งานออกแบบ concept art , 3d Printing , Jewelry design , Game , งานด้าน Animation ที่ต้องใช้โมเดล 3 มิติ โดยเฉพาะงานสร้างภาพประกอบทางภาพยนตร์ Visual effects (VFX) ซึ่ง โปรแกรม Zbrush ถึงกับเคยได้รับรางวัล Scientific And Engineering Award (2014) ซึ่งให้โดย Academy of Motion Picture Arts and Sciences หรือที่เราคุ้นกันในนามรางวัล Oscar <https://www.oscars.org/sci-tech/ceremonies/2014>

<https://www.youtube.com/watch?v=DKEOuJficyks>

หลักสูตร 3D Character modeling in Zbrush (สร้างตัวละคร 3มิติด้วย ZBrush) มุ่งเน้นให้ผู้เรียนได้รับความรู้ในการปั้นโมเดลตัวละคร 3มิติ ด้วย Zbrush

ระยะเวลาที่ใช้ในการเรียน

หลักสูตร 35 ชั่วโมง เรียนทั้งสิ้น 10 ครั้ง เรียน (ครั้งละ 3 ชั่วโมงครึ่ง)

พื้นฐานของผู้เรียน

ผู้ที่มีความเข้าใจเกี่ยวกับรูปแบบเริ่มต้นของชิ้นงาน 3D หรือผ่านการเรียน หลักสูตร Zbrush Introduction มาแล้ว

โปรแกรมที่ใช้

Zbrush

เหมาะสำหรับ

ผู้ที่ต้องการเป็นนักสร้างตัวละคร 3มิติ

วิทยาการ

อาจารย์ จิรทัศน์ ราพิงกิจ

อาจารย์ประจำหลักสูตร 3D Animation

ประโยชน์ที่ได้รับ

- ผู้เข้าอบรมสามารถเรียนรู้การสร้างโมเดลตัวละคร 3 มิติ, เปิดแนวคิดเพื่อใช้ในงานอาชีพที่ตนเองสนใจ
- ค่าใช้จ่ายในการส่งบุคลากรเข้าฝึกอบรมทางวิชาชีพของบริษัท หรือห้างหุ้นส่วนนิติบุคคล นอกเหนือจากหักค่าใช้จ่ายได้ทั้งหมดแล้ว ยังได้รับการยกเว้นภาษีเงินได้อีกร้อยละร้อย ตามประกาศกระทรวงการคลัง
- ผู้เรียนสามารถเรียนทบทวนซ้ำได้ ฟรี 1 ครั้ง ภายในระยะเวลา 1 ปี
- ผู้ผ่านการอบรมจะได้รับประกาศนียบัตร โดยความควบคุมของกระทรวงศึกษาธิการ

ค่าอบรม

ค่าธรรมเนียมการเรียน 10,800 บาท ราคาสุทธิ ไม่มีภาษีมูลค่าเพิ่ม

*** เฉพาะนักเรียนเก่าของสถาบันลดเหลือ 9,800 บาท

วิธีการชำระเงิน

1. ชำระเงินสดด้วยตนเองก่อนวันเริ่มอบรมเป็นเวลา 1 สัปดาห์
2. โอนเงินเข้าบัญชี "บริษัท เน็ตดีไซน์ พารากอน จำกัด"
ธนาคารกรุงศรีอยุธยา สาขาฟอร์จูนทาวน์
ประเภทบัญชี กระแสรายวัน
เลขที่บัญชี 253-0-02599-9
(กรุณาส่งรายละเอียดการชำระค่าอบรมผ่าน
Email : contact@NetDesign.ac.th และ Line :: @netdesign)
3. สั่งจ่ายเช็คขีดคร่อมในนาม "บริษัท เน็ตดีไซน์ พารากอน จำกัด"
4. ชำระผ่านบัตรเครดิตได้ที่ เน็ตดีไซน์ ทุกสาขา

Cancellation กรณีที่ท่านมีเหตุจำเป็นต้องการยกเลิกการสำรองที่นั่ง โปรดแจ้งล่วงหน้าเป็นลาย
ลักษณ์อักษรก่อนวันเริ่มอบรมอย่างน้อย 7 วัน มิฉะนั้นจะไม่คืนค่าอบรม

Zbrush for 3DS Character models	
ครั้งที่ 1	เริ่มปูความรู้พื้นฐานที่สำคัญของการใช้โปรแกรม Zbrush และความรู้ที่จำเป็นที่ต้องมีในงานที่เกี่ยวข้องกับงานด้าน 3D และเตรียมconcept ตัวละคร หัดการใช้โปรแกรมให้คุ้นเคยในเบื้องต้น
ครั้งที่ 2	เรียนรู้การขึ้นโครงร่างตัวละคร และเทคนิคที่ควรรู้
ครั้งที่ 3	ขึ้นโครงร่างตัวละครต่อเนื่อง และ เรียนรู้เทคนิคเพิ่มเติม
ครั้งที่ 4	เริ่มเติมชิ้นส่วนประกอบให้โมเดลตัวละคร เช่น ทรงผม และเรียนรู้เทคนิคที่ต้องใช้งาน
ครั้งที่ 5	ทำชิ้นส่วนประกอบให้โมเดลตัวละคร เพิ่มเติม เช่น ชุดแต่งกาย เครื่องประดับ ฯลฯ และ เรียนรู้เทคนิคเพิ่มเติม
ครั้งที่ 6	ทำชิ้นส่วนประกอบให้โมเดลตัวละครเพิ่มเติม และ เรียนรู้เทคนิคเพิ่มเติมอื่นๆ

ครั้งที่ 7	ให้ความรู้ในเรื่องความแตกต่างของโมเดล 3มิติ ที่จะนำไปใช้ในงานที่แตกต่างกันเช่น โมเดล เพื่อเอาไปทำงาน concept design ,animation , game , 3d printing, เริ่มจัดทำทางให้ตัวละคร
ครั้งที่ 8	จัดทำทางโมเดลตัวละครต่อเนื่องเก็บรายละเอียดให้เรียบร้อย เริ่มใส่สีและลวดลาย texture
ครั้งที่ 9	ลงสีและลวดลายต่อเนื่อง และเรียนรู้การใส่ Materials และเรียนรู้เทคนิคที่ควรรู้เพิ่มเติม
ครั้งที่ 10	เก็บดีเทลของโมเดลให้เสร็จ ใส่แสงเงาด้วยเทคนิคของ Zbrush เรียนรู้ที่นำผลงานที่เสร็จไปนำเสนอ เป็น Portfolio และการ Export งานในรูปแบบต่างๆ
***หมายเหตุ รอบเรียน อาจมีการเปลี่ยนแปลงตามความเหมาะสม	