

## หลักสูตร 3DS MAX for 3Ds Models

### ภาพรวมของการเรียน

3ds Max เป็นโปรแกรมสร้างงานกราฟิก 3มิติระดับโลกที่มีการพัฒนามาตั้งแต่ ปี ค.ศ. 1996 (3D Studio MAX 1.0) โดย Autodesk, Inc. ในปัจจุบันมีการใช้โปรแกรมนี้กันอย่างแพร่หลายในหลากหลายสายงาน เช่น Architectural visualization, Graphic Design, Animation, VFX, Video Games และอื่นๆ นับว่าเป็นโปรแกรม 3 มิติที่มีผู้ใช้มากที่สุดอันดับต้นๆของโลก

คอร์ส 3D Modeling in 3ds Max (สร้างโมเดล3มิติด้วยโปรแกรม 3ds Max) มีจุดมุ่งหมายให้ผู้เรียนมีความรู้ เน้นหนักในเฉพาะด้านการสร้างชิ้นงานโมเดล 3มิติ ด้วยโปรแกรม 3ds Max เรียนรู้กระบวนการการทำงานและ แนวคิดขั้นตอนการทำงานและเครื่องมือที่ใช้ในการทำ ในระดับที่เอาไปใช้งานได้จริงแบบมืออาชีพ

### ระยะเวลาที่ใช้ในการเรียน

หลักสูตร 35 ชั่วโมง เรียนทั้งสิ้น 10 ครั้ง (ครั้งละ 3 ชั่วโมงครึ่ง)

### พื้นฐานของผู้เรียน

Windows

### โปรแกรมที่ใช้

Autodesk 3ds Max

### เหมาะสำหรับ

ผู้ต้องการเรียนรู้การสร้างโมเดล 3มิติด้วยโปรแกรม 3ds Max

### ประโยชน์ที่ได้รับ

- ผู้จบหลักสูตรจะสามารถเข้าใจถึงกระบวนการสร้างงาน 3 มิติด้วยโปรแกรม 3ds Max
- ค่าใช้จ่ายในการส่งบุคลากรเข้าฝึกอบรมทางวิชาชีพของบริษัท หรือห้างหุ้นส่วนนิติบุคคล นอกเหนือจากหักค่าใช้จ่ายได้ทั้งหมดแล้ว ยังได้รับการยกเว้นภาษีเงินได้อีกร้อยละร้อยละ ตามประกาศกระทรวงการคลัง
- ผู้เรียนสามารถเรียนทบทวนซ้ำได้ ฟรี 1 ครั้ง ภายในระยะเวลา 1 ปี
- ผู้ผ่านการอบรมจะได้รับประกาศนียบัตร โดยความควบคุมของกระทรวงศึกษาธิการ

## ค่าอบรม

ค่าธรรมเนียมการเรียน 10,800 บาท ราคาสุทธิ ไม่มีภาษีมูลค่าเพิ่ม

\*\*\* เฉพาะนักเรียนเก่าของสถาบันลดเหลือ 9,800 บาท

หมายเหตุ :: หากเริ่มเรียนในหลักสูตรแล้ว ไม่สามารถยกเลิก หรือคืนค่าอบรมได้

## วิธีการชำระเงิน

1. ชำระเงินสดด้วยตนเองก่อนวันเริ่มอบรมเป็นเวลา 1 สัปดาห์
2. โอนเงินเข้าบัญชี "บริษัท เน็ตดีไซน์ พารากอน จำกัด"  
ธนาคารกรุงศรีอยุธยา สาขาฟอร์จูนทาวน์  
ประเภทบัญชี กระแสรายวัน  
เลขที่บัญชี 253-0-02599-9  
(กรุณาส่งรายละเอียดการชำระค่าอบรมผ่าน  
Email : [contact@NetDesign.ac.th](mailto:contact@NetDesign.ac.th) และ Line :: @netdesign )
3. ส่งจ่ายเช็คขีดคร่อมในนาม "บริษัท เน็ตดีไซน์ พารากอน จำกัด"
4. ชำระผ่านบัตรเครดิตได้ที่ เน็ตดีไซน์ ทุกสาขา  
Cancellation กรณีที่ท่านมีเหตุจำเป็นต้องการยกเลิกการสำรองที่นั่ง โปรดแจ้งล่วงหน้าเป็นลายลักษณ์อักษรก่อนวันเริ่มอบรมอย่างน้อย 7 วัน มิฉะนั้นจะไม่คืนค่าอบรม

3DS MAX for 3Ds Models Course Outline	
ครั้งที่ 1	ปูพื้นฐานความรู้การใช้โปรแกรม 3ds Max ในส่วนที่จำเป็นสำหรับผู้ที่ยังไม่เคยมีประสบการณ์การใช้โปรแกรม 3ds Max มาก่อน ให้ความรู้หลักการที่สำคัญในแง่ของงานสร้างโมเดล 3มิติที่ควรรู้ เช่นวัตถุ 3มิติ ชนิดต่างๆ , Coordinate system, Manipulating objects
ครั้งที่ 2	เรียนรู้ Modifier Stack ของ 3ds Max, Level of detail ของ object, topology ฯลฯ
ครั้งที่ 3	เรียนรู้การสร้างโมเดลด้วย Spline, surface, NURBS
ครั้งที่ 4	เรียนรู้การสร้างโมเดลด้วย Polygon
ครั้งที่ 5	หัดสร้างผลงานโมเดล 3มิติที่ซับซ้อนขึ้นด้วย เทคนิคการขึ้นโมเดลแบบต่างๆ
ครั้งที่ 6	หัดสร้างผลงานโมเดล 3มิติต่อเนื่องจากครั้งก่อน และเพิ่มเทคนิคที่ควรรู้ต่างๆ
ครั้งที่ 7	เรียนรู้การสร้างโมเดลในงานเฉพาะทางที่แตกต่างกัน เช่น โมเดล เพื่องาน concept design, animation , game , 3d printing ฯลฯ
ครั้งที่ 8	เรียนรู้การทำ UV ให้โมเดล 3มิติเพื่อเตรียมไว้เพื่อใส่ texture ให้โมเดล

ครั้งที่ 9	ใส่ Texture ให้กับโมเดล 3มิติ
ครั้งที่ 10	ทำการ Render และ Export ผลงานออกมาเพื่อมาจัดทำเป็น Portfolio
***หมายเหตุ รอบเรียน อาจมีการเปลี่ยนแปลงตามความเหมาะสม	

