

หลักสูตร C++ BASIC

ภาพรวมของการเรียน

หลักสูตรที่เรียนรู้เทคนิคการเขียนโปรแกรมในรูปแบบของภาษา C++ ตั้งแต่ระดับพื้นฐาน จนสามารถเขียนโปรแกรมได้ในระดับสูง และ ด้วยความสามารถของ C++ ที่สามารถพัฒนาโปรแกรมแบบ OOP (Object-Oriented Programming) ทำให้ออกแบบ และแก้ไขปัญหาของโปรแกรมได้อย่างมีประสิทธิภาพ ความมีเอกลักษณ์ในตัวภาษา C++ ความสามารถ และความรวดเร็วสูง C++ จึงเป็นภาษาที่ได้เปรียบ สำหรับผู้ที่ต้องการจริงจังกับการเขียนโปรแกรม ด้วยความรู้ C++ ท่านสามารถต่อยอดเรียนรู้เข้าใจภาษาอื่นได้ง่าย และ รวดเร็วยิ่งขึ้น

ระยะเวลาที่ใช้ในการเรียน

หลักสูตร 42 ชั่วโมง เรียนทั้งสิ้น 12 ครั้ง (ครั้งละ 3 ชั่วโมงครึ่ง)

พื้นฐานของผู้เรียน

มีความรู้การเขียนโปรแกรมเบื้องต้น

โปรแกรมที่ใช้ในการเรียน

Visual C++ Express Edition

คำแนะนำจากอาจารย์ คอร์ดสนี่นักเรียนจะได้อะไรบ้าง ?

" สำหรับผู้ที่ต้องการเป็น Programmer แนะนำให้เริ่มต้นเขียนโปรแกรมควรเริ่มจากหลักสูตร C++ เนื้อหาที่ได้จะเรียนรู้ จะเริ่มต้นจาก พื้นฐานของการเขียนโปรแกรม และการใช้เครื่องมือสำหรับพัฒนาโปรแกรมเทคนิคการเขียนโปรแกรม จนถึงให้ผู้เรียนสามารถพัฒนา โปรแกรมแบบ OOP (Object-Oriented Programming) ด้วยภาษา C++ "

วิทยากร

อาจารย์ สุรศักดิ์ อัสวรรตน์

อาจารย์ ประจำหลักสูตร C++ BASIC

ประโยชน์ที่ได้รับ

- ได้เรียนรู้เทคนิคการเขียนโปรแกรมภาษา C++
- สามารถพัฒนาโปรแกรมแบบ OOP (Object-Oriented Programming) ด้วยภาษา C++
- ค่าใช้จ่ายในการส่งบุคลากรเข้าฝึกอบรมทางวิชาชีพของบริษัท หรือห้างหุ้นส่วนนิติบุคคล นอกเหนือจากหักค่าใช้จ่ายได้ทั้งหมดแล้ว ยังได้รับการยกเว้นภาษีเงินได้อีกร้อยละร้อยละ ตามประกาศกระทรวงการคลัง
- ผู้เรียนสามารถเรียนทบทวนซ้ำได้ ฟรี (ทุกสาขา ในระยะเวลา 1 ปี)
- ผู้ผ่านการอบรมจะได้รับประกาศนียบัตร โดยความควบคุมของกระทรวงศึกษาธิการ

ค่าธรรมเนียม

ค่าธรรมเนียมการเรียน 7,800 บาท (เฉลี่ยเพียงชั่วโมงละ 186 บาท)

ราคาควบคุมโดยกระทรวงศึกษาธิการ ไม่มีภาษีมูลค่าเพิ่ม

*** เฉพาะนักเรียนเก่าของสถาบันลดเหลือ 6,800 บาท

วิธีการชำระเงิน

1. ชำระเงินสดด้วยตนเองก่อนวันเริ่มอบรมเป็นเวลา 1 สัปดาห์
2. โอนเงินเข้าบัญชี "บริษัท เน็ตดีไซน์ พารากอน จำกัด"
ธนาคารกรุงศรีอยุธยา สาขาฟอร์จูนทาวน์
ประเภทบัญชี กระแสรายวัน
เลขที่บัญชี 253-0-02599-9
(กรุณาส่งรายละเอียดการชำระค่าอบรมผ่าน
Email : contact@NetDesign.ac.th และ Line :: @netdesign)
3. ส่งจ่ายเช็คขีดคร่อมในนาม "บริษัท เน็ตดีไซน์ พารากอน จำกัด"
4. ชำระผ่านบัตรเครดิตได้ที่ เน็ตดีไซน์ ทุกสาขา

Cancellation กรณีที่ท่านมีเหตุจำเป็นต้องการยกเลิกการสำรองที่นั่ง โปรดแจ้งล่วงหน้าเป็นลายลักษณ์อักษรก่อนวันเริ่มอบรมอย่างน้อย 7 วัน มิฉะนั้นจะไม่คืนค่าอบรม

C++ BASIC	
ครั้งที่ 1	<p>Part One: Introduction</p> <p>เริ่มต้นพื้นฐานของการเขียนโปรแกรม และ การใช้เครื่องมือสำหรับพัฒนาโปรแกรม ภาษา C++</p> <ul style="list-style-type: none"> ● ภาพรวมของ C++ ● เริ่มต้นด้วย Microsoft Visual C++ Express Edition ● Assemblers, Interpreters และ หลักการทำงานของ Compiler ● การเขียน Comment และ รูปแบบวิธีการเขียน C++ รู้จักชนิดของข้อมูล, ตัวแปร, คำสั่งเบื้องต้น ● การรับข้อมูล และ แสดงค่าออกทางจอภาพ
ครั้งที่ 2-3	<p>Part Two: The C++ Language</p> <p>เรียนรู้การเขียนโปรแกรมตามแบบฉบับภาษา C++, การ Debug และ ตรวจสอบการทำงานของโปรแกรม</p> <ul style="list-style-type: none"> ● การแปลงชนิดของข้อมูล ● วิธีการเขียนโปรแกรมแบบ Structured Programming ● การเรียกใช้เงื่อนไข Selection Structures (if, if/else, switch) ● การเรียกใช้คำสั่งซ้ำๆ Loop Structures (while, do/while, for) ● การกำหนดค่า และ ใช้เครื่องหมายต่างๆ ทางคณิต และ ตรรกะ
ครั้งที่ 4-5	<p>Part Three: Modular Programming with Functions</p> <p>เรียนรู้วิธีการแบ่งโปรแกรมออกเป็นส่วนๆ และ การใช้งานฟังก์ชัน</p> <ul style="list-style-type: none"> ● การประกาศ function การประกาศ Prototype ● การใช้ Header file ● การเรียกใช้ function ● การส่งค่าไปใช้ใน function ด้วย Value และ Reference ● รู้จัก Type promotions สำหรับ function Argument ● ค่า Argument เริ่มต้น ● การเรียกใช้ function แบบ Inline function ● การกำหนดขอบเขตต่างๆของตัวแปร และ function ใน C++

	<ul style="list-style-type: none"> ● การเขียน function แบบ Recursive ● เขียน function ที่มีชื่อเหมือนกันด้วยการ Overload ● เทคนิคการเขียนด้วยวิธี Divide and Conquer
ครั้งที่ 6	<p>Arrays เรียนรู้วิธีการใช้งานอาเรย์</p> <ul style="list-style-type: none"> ● แนวคิดของ Arrays กับ ตำแหน่งต่างๆในหน่วยความจำ ● การประกาศ และ กำหนดค่าเริ่มต้นให้กับ Array ● ข้อความ String หรือ array of characters กับ (Null terminated strings) ● Storage class และ scope of array variables ● ส่ง array ไปเป็น Argument เพื่อใช้ใน functions ● การเรียงลำดับข้อมูลใน Array และ ค้นหาข้อมูลใน Array ● รู้จักและเรียกใช้ Enumeration Types ,การใช้งาน Array หลายมิติ
ครั้งที่ 7	<p>Character handling functions (ctype) การจัดการตัวอักษรในคอลโซลแอฟพลิเคชั่น</p> <ul style="list-style-type: none"> ● แปลงข้อความให้อยู่ในรูปแบบต่างๆ ● รู้จักวิธีการนำข้อมูลเข้า และ ออกด้วย I/O stream ● ใช้งาน Function ต่างๆที่เกี่ยวข้องกับ Input และ output (iostream) ● การจัดการข้อมูลเข้าออกด้วย I/O manipulation functions (lomanip)
ครั้งที่ 8	<p>Introduction to File Processing การเขียน และ อ่านไฟล์รูปแบบต่างๆ</p> <ul style="list-style-type: none"> ● รู้จักและเลือกใช้งาน Text file และ Binary File ● เปิด และ ปิด File ,อ่าน และ เขียน File
ครั้งที่ 9-10	<p>Basic Pointers Concept and Operations เรียนรู้วิธีการใช้พอยเตอร์ ตำแหน่งใน Memory และ Operator</p> <ul style="list-style-type: none"> ● การประกาศและกำหนดค่าเริ่มต้นให้ Pointer ● เครื่องหมาย Pointer ● กำหนดนิยาม และ คำนวณตำแหน่ง Pointer ● ความแตกต่างระหว่าง Pointer กับ Reference ● การส่ง Pointer ไปใช้ใน Function (Call-by-reference using pointers)

	<ul style="list-style-type: none">● การใช้งาน Constant pointers และ pointers to constant variables● ความสัมพันธ์ระหว่าง Pointers กับ Arrays
--	--

ครั้งที่ 11-12	<p>Introduction to Object Based Concepts</p> <p>การเขียนโปรแกรมเชิงวัตถุด้วย C++ การสร้างคลาสและวัตถุ</p> <ul style="list-style-type: none">● แนวคิดของ Object Oriented Programming● รู้จัก Class และ Object● การประกาศ และ เรียกใช้ function และ สมาชิกภายใน class● การเข้าถึง function และ สมาชิกภายใน class (private and public)● แยก Interface ออกมาเป็น Prototype● กำหนดค่าเริ่มต้นต่างๆ และ ทำลายเมื่อเลิกใช้ (Constructors and Destructors)
***หมายเหตุ รอบเรียน อาจมีการเปลี่ยนแปลงตามความเหมาะสม	