

รายละเอียดหลักสูตร Blender for Product

หลักสูตร	Blender for Product
ภาพรวม	<ul style="list-style-type: none">ผู้เรียนจะได้รู้จักกับอินเตอร์เฟซ (Interface) และเครื่องมือพื้นฐานของ Blenderสามารถสร้างโมเดลผลิตภัณฑ์พื้นฐานใน Blenderเรียนรู้วิธีจัดวางวัตถุในพื้นที่ 3D และการสร้างฉากที่น่าสนใจเรียนรู้การออกแบบจำลองสินค้า และนำไปปรี้น 3D โมเดลลงมือปฏิบัติการทำโปรเจกการสร้างผลิตภัณฑ์ 3Dเรียนรู้วิธีการทำ Rendering และนำเสนอผลงานที่สร้างขึ้นได้อย่างมั่นใจ
ระยะเวลา	18 ชั่วโมง เรียนจบภายใน 3 วัน เวลา 09.00-16.00น.
พื้นฐานผู้เรียน	สามารถใช้คอมพิวเตอร์พื้นฐานได้
โปรแกรมที่ใช้	โปรแกรม Blender และ Adobe Photoshop
เหมาะสำหรับ	ผู้ที่ต้องการเรียนรู้การใช้โปรแกรม Blender เพื่อการออกแบบและสร้างโมเดลผลิตภัณฑ์ในรูปแบบ 3 มิติ(3D)
สิ่งที่นักเรียนต้องเตรียม	โน้ตบุ๊กและโปรแกรม

จำนวนครั้ง	ชั่วโมง	รายละเอียด
1	3	<p>เรียนรู้การทำงานเบื้องต้นของโปรแกรม Blender</p> <ul style="list-style-type: none"> • ภาพรวมลักษณะการใช้งาน และคุณลักษณะที่สำคัญของโปรแกรม Blender • เรียนรู้เครื่องมือ ส่วนประกอบหน้าจอ แนะนำการใช้หน้าต่าง และเครื่องมือ (Tool) ของโปรแกรม Blender • การควบคุมและการกำหนดมุมมองในแบบต่าง ๆ View Control • การปั้นโมเดล โดยใช้คำสั่ง Add Modeling • ภาพรวมของอินเตอร์เฟซ (Interface) และการใช้งานพื้นฐาน • การปรับแต่งการทำงานตามความสะดวกของผู้ใช้
2	3	<p>เรียนรู้การสร้างโมเดลด้วย Polygon และ เทคนิคการขึ้นโมเดล 3 มิติ(3D) ด้วย Polygonal Meshes</p> <ul style="list-style-type: none"> • การสร้าง, การนำเข้า, และการแก้ไขวัตถุ • การใช้เครื่องมือการทำงานพื้นฐาน
3	3	<p>การสร้างผลงานด้วย Polygon (ต่อเนื่องจากครั้งก่อน)</p> <ul style="list-style-type: none"> • สร้างผลงานด้วย Polygon ต่อเนื่องจากการเรียนครั้งที่ 2 • เรียนรู้การใช้คำสั่ง และเทคนิคเพิ่มเติม เช่น Array เพื่อการ Duplicate Object การจัดเรียงวัตถุซ้ำ , Boolean เพื่อการ Cut out หรือเจาะตัดวัตถุ
4	3	<p>ออกแบบ Sticker Texture Materials ให้กับโมเดล 3 มิติ(3D)</p> <ul style="list-style-type: none"> • การสร้าง Texture พื้นฐาน • การนำเข้าและการปรับแต่ง Texture

5	3	ออกแบบ Scene และจัดฉาก Camera and Lighting <ul style="list-style-type: none"> • การใช้พื้นหลังและแสงในการสร้างบรรยากาศ • การใช้HDRI (High Dynamic Range Image) สำหรับการสร้างแสงที่เป็นธรรมชาติ และสมจริงมากยิ่งขึ้น
6	3	เรียนรู้การ Export ผลงาน <ul style="list-style-type: none"> • การตั้งค่าการ Rendering สำหรับภาพนิ่ง • การใช้งานรูปแบบไฟล์และคุณภาพรูปภาพ • การ Render และ Export ผลงาน • เรียนรู้วิธีการนำเสนอผลงาน

NetD Design