

Computer Art & Graphic Design for Beginners Free Trail (Course Outline)	
ครั้งที่ 1	<p>พื้นฐานศิลปะของหลักการออกแบบโดยโปรแกรม Adobe Photoshop</p> <ul style="list-style-type: none"> ● คุณสมบัติของงาน Graphic Design ชนิดต่างๆ ● เข้าใจหลักการทำงานของโปรแกรม Photoshop สำหรับงาน Graphic Design ● Selection (พื้นฐานการเลือกพื้นที่เพื่อใช้ในการทำงาน) ● การจัดวางองค์ประกอบศิลป์ (การใช้สี, การใช้ตัวอักษร) ● การเลือกมุมมองภาพ, การใช้งานแถบเครื่องมือ, การใช้งานเมนู, การใช้งานเครื่องมือช่วยเหลือ โดยเฉพาะการ Crop รูปภาพ ● เรียนรู้และเข้าใจคำสั่ง Selections แนะนำเครื่องมือที่สามารถสร้าง Selection Tool รู้จักอุปกรณ์ต่างๆ เพื่อสร้างและตกแต่งภาพ ● การใช้งาน Layer เพื่อการซ้อนภาพ เช่น การสร้างและลบ Layer, การเลือกและแสดง Layer, การเรียงลำดับ Layer, การกำหนดค่า Opacity และการกำหนดโหมดของ Layer, การลิงค์ Layer การใช้งาน Selections ● รู้จักการบันทึกงานเป็นสกุลต่างๆ เช่น .psd .jpg เป็นต้น
ครั้งที่ 2	<p>พื้นฐานการออกแบบด้วยโปรแกรม Adobe illustrator เริ่มออกแบบงานด้วยโครงร่างเส้น (Vector Graphic)</p> <ul style="list-style-type: none"> ● ฝึกใช้เครื่องมือในกลุ่มต่างๆ เช่น อุปกรณ์วาดรูป, การใส่สี ● การสร้างรูปเรขาคณิตพื้นฐาน การเลื่อนย้ายและการจัดการวัตถุด้วยคำสั่งต่างๆ (Move, Delete, Group) ● หลักการใช้ Path ในการสร้างภาพ ● การปรับแต่งวัตถุ (Transform) เช่น Scale, Rotate, Reflect, Shear ● ทดลองออกแบบภาพประกอบแบบ Vector Graphic ● ทดลองวาดตัวการ์ตูน หรือ ออกแบบงานง่ายๆ